



Fablab Venezia Edu: formazione e sperimentazioni per le scuole secondarie

I format per i ragazzi dagli 11 ai 18 anni hanno lo scopo di formarli ad un utilizzo proattivo e virtuoso della tecnologia e aiutarli ad apprendere nuovi strumenti di progettazione e produzione per il lavoro del futuro. Ciascun percorso può essere modulato a seconda dell'età dei destinatari.

Dal dire al fare

Percorso di alfabetizzazione sulle tecnologie di fabbricazione digitale, prevede **una parte teorica di introduzione alle tecnologie** (principalmente stampa 3d e taglio laser) **e al mondo fablab e una parte pratica** di visita del laboratorio **con sperimentazione** a bordo macchina.

Il percorso didattico può essere orientato verso il taglio laser, la stampa 3d o entrambi. La proposta ha lo scopo di guidare i ragazzi nella comprensione dei processi innovativi e renderli partecipi delle varie fasi di produzione di un manufatto, stimolandone la creatività e le competenze tecniche.

Per chi: I e II grado

Dove: parzialmente o interamente presso The Hub – Corte Legrenzi Mestre

Abilità: comprensione dei processi innovativi e produttivi, competenze tecniche

Corsi di formazione

Percorso di formazione articolato in più appuntamenti per **sviluppare competenze specifiche sul disegno tecnico e/o sulle tecnologie**.

Per chi: II grado

Dove: in classe

Abilità: competenze tecniche

Fabbricazione digitale...dalla scuola al lavoro

All'interno delle programmazioni degli istituti tecnici, possiamo progettare dei percorsi su misura tematici, finalizzati alla comprensione delle possibili **applicazioni della fabbricazione digitale all'apprendimento degli strumenti per il settore** (tessile, turismo, meccanica). I percorsi possono essere modulati secondo le esigenze inserendo sperimentazioni pratiche, pacchetti di formazione specifica, approfondimenti culturali.

Nell'ambito del format è possibile organizzare un'attività formata **Future Challenge**: dopo un'introduzione (interattiva) ai possibili applicativi delle nuove tecnologie i/le partecipanti verranno suddivisi in piccoli gruppi di progettazione che si sfideranno nell'ideazione di oggetti e progetti su uno specifico tema (da concordare preventivamente). Al termine ciascun gruppo presenterà il suo progetto e insieme voteremo le idee migliori o più funzionali/utili/...

Per chi: II grado

Dove: presso The Hub – Corte Legrenzi Mestre

Abilità: comprensione dei processi innovativi e produttivi, competenze tecniche

L'intelligenza Artificiale a scuola

L'attività ha l'obiettivo di avvicinare al concetto di Intelligenza Artificiale in modo accessibile e coinvolgente, promuovendo una riflessione critica sull'uso quotidiano dell'IA e sul suo impatto nella società e, allo stesso tempo, stimolare lo spirito di osservazione attraverso attività interattive con esempi pratici ed esperienze dirette.



Inoltre si vuole offrire un'occasione per avvicinare gli studenti a uno dei temi più attuali e trasversali, con un approccio dinamico e interdisciplinare, stimolando una riflessione condivisa su vantaggi, rischi e implicazioni etiche e sociali.

Il percorso si articola in aspetti teorici di indagine da che cos'è l'intelligenza artificiale e toccherà i seguenti punti:

- Proveremo a rispondere a una delle domande più frequenti: *Che cos'è l'Intelligenza Artificiale?* Parleremo del dibattito tra umani e macchine, cercando di capire insieme chi ha davvero il controllo. In altre parole, chi decide davvero?
- Esploreremo come si "parla" con una macchina. Analizzeremo il linguaggio con cui interagiamo con l'AI e scopriremo il concetto di *prompting*, una tecnica che ci permette di ottenere risultati sempre più precisi e potenti. Ma cos'è esattamente il prompting e perché è così importante?
- Faremo una panoramica sullo stato dell'arte dell'AI generativa, un'occasione per capire quali strumenti e applicazioni sono attualmente disponibili e come stanno cambiando il panorama tecnologico.
- Sperimenteremo in un laboratorio creativo. In piccoli gruppi la creazione di contenuti audiovisivi usando strumenti di AI generativa. Partiremo da input collaborativi come testi, immagini e audio, per esplorare insieme come l'AI può potenziare la nostra creatività, senza però sostituirla.
- Rifletteremo su ciò che abbiamo imparato. Quali sono le potenzialità di queste tecnologie? E quali sono i limiti che dobbiamo considerare?

Il laboratorio si adatta ai percorsi di educazione civica, tecnologia, filosofia e comunicazione.

Per chi: Il grado

Dove: presso The Hub – Corte Legrenzi Mestre o presso la vostra sede

Abilità: comprensione dei processi generativi, pensiero critico, competenze digitali

Alternanza scuola lavoro - PCTO

Possiamo ospitare percorsi di alternanza scuola-lavoro di matrice pratica, sviluppando con i ragazzi progetti che prevedano l'utilizzo delle nostre tecnologie di fabbricazione digitale.

Per chi: Il grado

Dove: The Hub – Corte Legrenzi Mestre

Abilità: comprensione dei processi innovativi e produttivi, competenze tecniche

Ciascuna proposta didattica viene sviluppata a seconda delle esigenze specifiche di ogni gruppo, in collaborazione con il docente. La durata, il taglio dei temi trattati e i relativi budget vengono definiti in relazione agli obiettivi didattici concordati.



Per avere maggiori informazioni e programmare
il tuo percorso scrivici a edu@fablabvenezia.org



www.fablabvenezia.org/fablab-venezia-edu/