



Co-organizzato con



Generative Architecture with Grasshopper

Modellazione generativa per l'architettura - Livello intermedio

I nuovi scenari emersi in architettura esigono l'utilizzo di nuovi strumenti che danno la possibilità di analizzare e rendere realizzabili forme non convenzionali. Grasshopper è uno strumento adatto a gestire non solo le forme generate ma anche dati che possono risultare vitali per ottimizzare il progetto e fabbricare elementi digitalmente.

Cosa

Il corso offrirà ai partecipanti gli strumenti per la modellazione parametrica attraverso l'interfaccia generativa Grasshopper, plug-in del noto modellatore nurbs, Rhinoceros. Attraverso una serie di esercizi che si svolgeranno durante il corso, si spiegheranno i temi fondamentali che stanno alla base della modellazione generativa e del design parametrico applicato all'architettura.

Quando

dal 04 al 06 Luglio 2017 - dalle 10:00 alle 17:00

Dove

Fablab Venezia
VEGA Parco Scientifico Tecnologico - Edificio "Porta dell'innovazione"
Via della libertà, 12 - Venezia
vedi come raggiungerci www.fablabveneziana.org/contatti

Durata

Il corso avrà la durata di 18 ore durante 3 giorni consecutive.

Obiettivo del corso

Il corso si pone ad un livello intermedio in modo da premettere l'ampliamento delle conoscenze, sia ad un utente alle prime armi che ad un utente più esperto. L'obiettivo è fornire ai partecipanti, una buona padronanza degli strumenti avanzati della modellazione parametrica. A fine corso, lo studente dovrà essere capace di creare delle strutture algoritmiche complesse, in ambiente Rhinoceros attraverso l'interfaccia di Grasshopper.

A chi si rivolge

A chi ha già una buona familiarità con la modellazione attraverso Rhinoceros ed ha già una conoscenza base di Grasshopper ma vuole ampliare le proprie competenze nel campo della modellazione parametrica e generativa

Prerequisiti

Preferibile buona familiarità di modellazione con Rhinoceros e Grasshopper.

I partecipanti dovranno essere muniti del proprio laptop, con già installato:

Rhino: <http://www.rhino3d.com/download/rhino/5.0/latest>

Grasshopper: <http://www.rhino3d.com/download/grasshopper/1.0/wip>

*Nel caso di mac, bisogna avere la versione WIP di Rhino che ha implementato Grasshopper, oppure avere la partizione Windows

Temi affrontati

- Interfaccia grafica avanzata
- Manipolazione liste e Data Trees
- Curve, Superfici -Topologia di superfici - Domini e divisioni
- Funzioni matematiche e logiche
- Gestione informazioni grafiche per la fabbricazione digitale
- Urbanism and GIS
- Simulazioni fisiche (Kangaroo) e di insolazione (vari add-ons)
- Case studies (Brick layout, Parametric Tower, Performative Skin, Waffle structure, Panelling)

Docente

Leonidas Paterakis (Authorized Rhino Trainer - McNeel Europe)

Costo

270,00 euro + IVA per tesserati, studenti e convenzionati (Confartigianato, Architetti).

330,00 euro + IVA per i non tesserati.

Iscrizioni e info

info@fablabveneziana.org - www.fablabveneziana.org